



SESIÓN 17

AutoCAD 3D 2008

TEMAS:

ILUMINACION Y RENDERIZADO

- Aplicación de diversos Tipos de Iluminación
- Configuración de Parámetros de Iluminación
- Renderizado – Ventana de Modelización
- Parámetros Avanzados de Renderizado

OBJETIVOS DEL TEMA:

El participante al final de la sesión estará en condiciones de:

- Iluminar de manera personalizada la escena de trabajo, así como visualizarla de manera fotográfica a través de la aplicación del Renderizado.

PRACTICAS

Profesor: Yvan Corcuera Urquiza

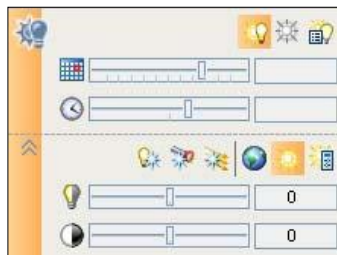
044-949744351
www.m3darg.galeon.com
m3darg@hotmail.com

ILUMINACION Y RENDERIZADO

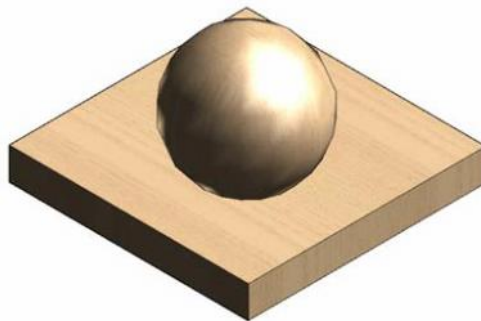
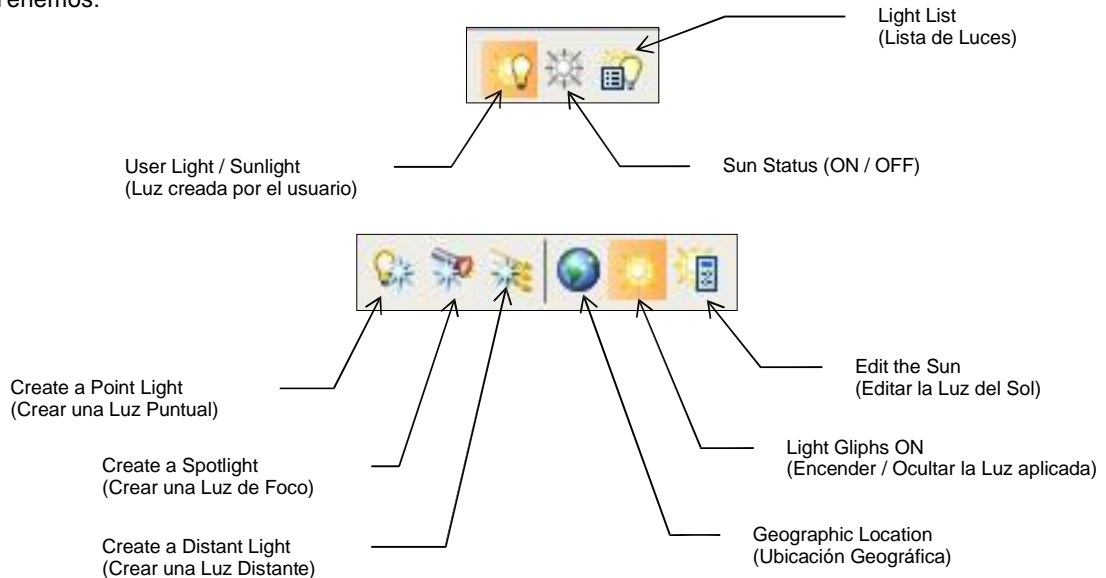
APLICACIÓN DE LUCES:

Las Luces permiten controlar la iluminación del modelo 3D en la escena actual trabajada. La iluminación se realiza a través de la aplicación de diferentes tipos de luces, las cuales pueden variar su color e intensidad; así como también la distancia que afecta a dicha intensidad de luz. Estos tipos de luces y sus variaciones, permiten proyectar diversas sombras en la escena.

Estas diversas modalidades de luces las encontramos en el **Panel de Control "Lights"**:

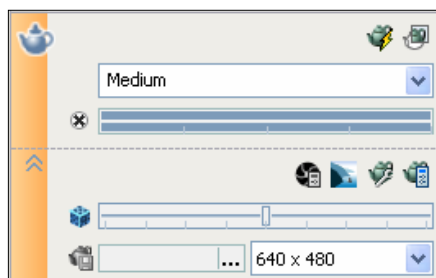


Tenemos:

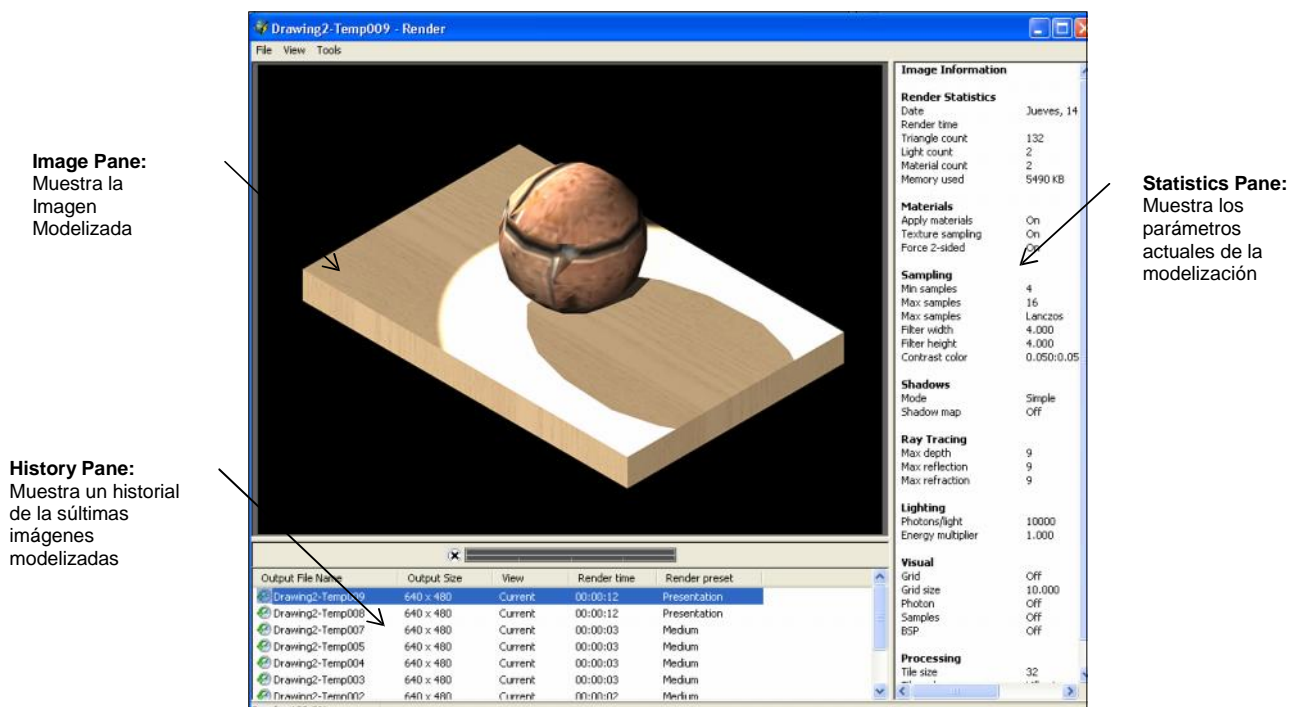


RENDERIZADO

El Renderizado es el proceso de visualizar los objetos de la escena de una manera fotográfica, teniendo en cuenta las propiedades de los objetos previamente asignadas, tales como: materiales, texturas, iluminación, etc.



Permite Renderizar la escena en una Ventana de Modelización, la cual está dividida en 3 paneles:

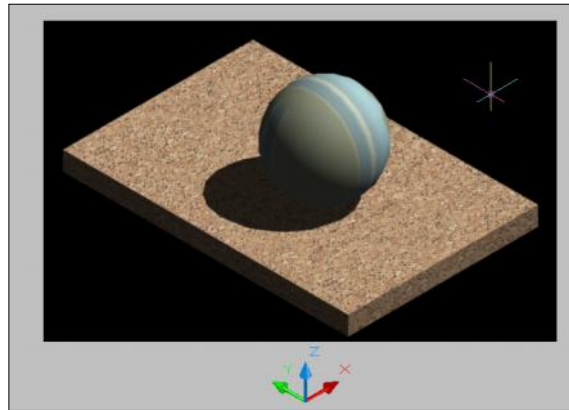


En esta Ventana de Renerizado (Render Window) podemos realizar diversas acciones:

- ③ Guardar las imágenes en archivos, con diferentes extensiones de archivo: tales como: BMP, PCX, TGA, TIF, JPGE, PNG.
- ③ Revisar los parámetros de la actual modelización del dibujo.
- ③ Remover una imagen del historial de modelización.
- ③ Realizar Zoom y Pandeo de la imagen modelizada.

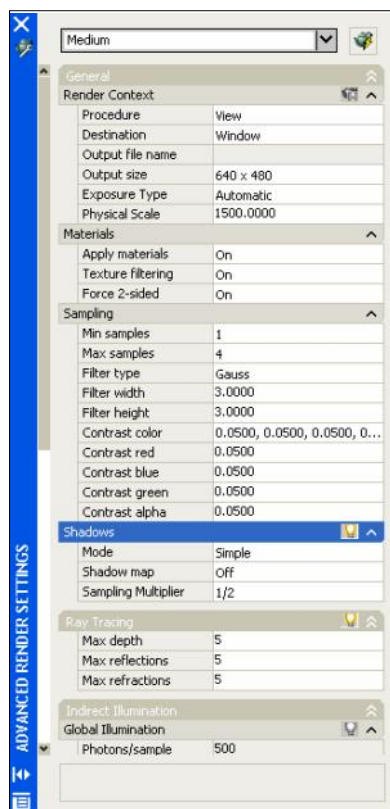
⌚ RENDER CROPED REGION :

Permite realizar el Renderizado de la imagen en la misma ventana de trabajo, seleccionando previamente un área determinada.

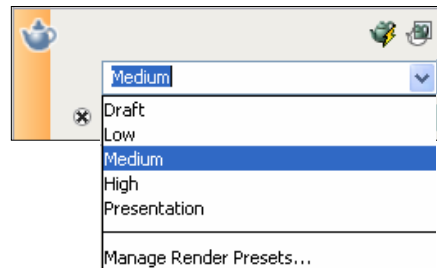


⌚ ADVANCED RENDER SETTINGS :

Muestra los parámetros principales utilizados en el modelizado, permitiendo escoger entre parámetros predefinidos o personalizados según la necesidad.



⌚ RENDER PRESET LIST: (Seleccionar Calidad de Renderizado)

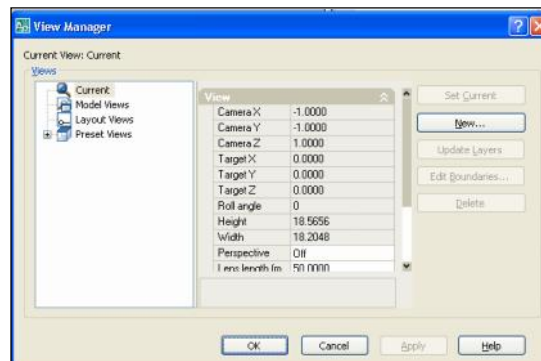


APLICAR FONDO AL MODELADO:

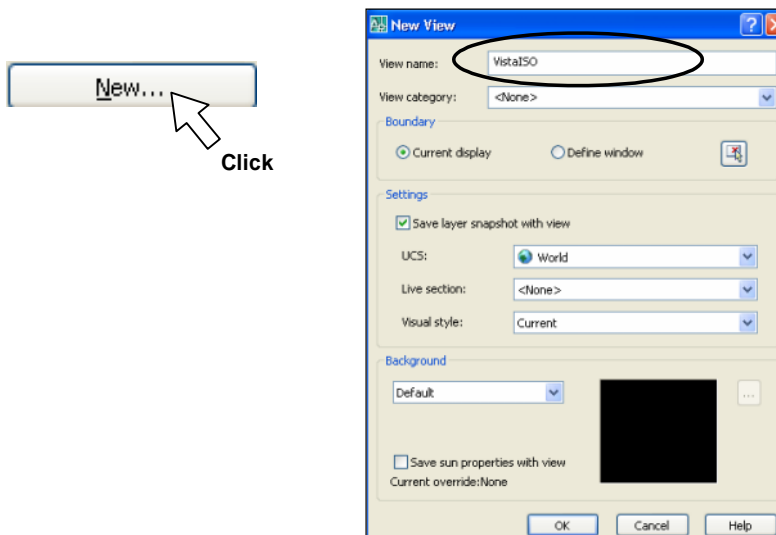
AutoCAD 2008 permite aplicar diversos tipos de fondos que permiten darle otra apariencia al modelado realizado.

Para aplicar un fondo debemos acceder a la Ventana “**View Manager**” a través del Comando “**VIEW**”.

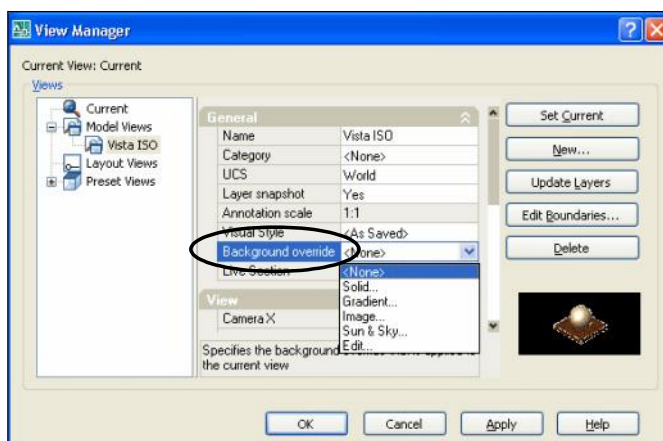
Command: **VIEW**



Para aplicar un Fondo, debemos crear previamente una Vista en la Lista MODEL VIEWS



La Vista aparecerá creada en la ubicación que se muestra

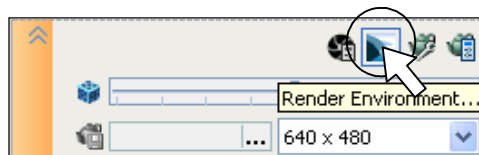


La Opción “**Background Override**” presenta 4 Tipos de Fondos que pueden ser aplicados al Modelado.

APLICACIÓN DE NIEBLA A UN MODELADO:

Para mejorar una Imagen Modelada, se puede aplicar ciertos Efectos Atmosféricos como “**Niebla y Profundidad**”. Estos efectos se visualizan al momento de Renderizar la imagen.

Para aplicar estos efectos, hacer click en:



Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo, el cual permite definir la distancia entre los objetos y la dirección de visualización actual.

