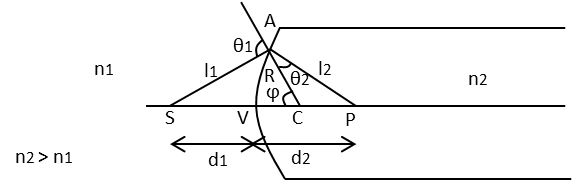
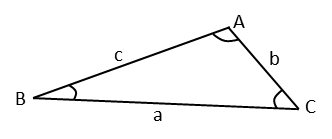
REFRACCION DE SUPERFICIES ESFERICAS

De la figura: Radio (R), centro (C), fuente (S), vértice (V)

d1 es la distancia objeto, d2 es la distancia imagen



ley de los cosenos: c2 = a2 +b2-2abcosC



por lo tanto:

Longitud de camino óptico,

Por el principio de Fermat:

Si se considera que A es cercano a V, valores pequeños de ϕ

Entonces, Magnificación:

Hero(150 a.c. – 25 d.c.), principio variacional, la trayectoria tomada por la luz para ir de un punto S a un punto P a través de una superficie reflectora, es la más corta posible.

Fermat: la trayectoria real que adopta un haz de luz entre dos puntos es aquella recorrida en el tiempo mínimo.