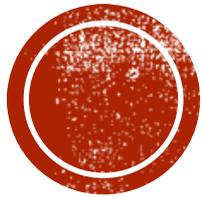


MANUAL DE PRACTICAS DE DIBUJO TECNICO

Ingenieria Civil

Tercer semestre





PROPOSITO GENERAL DEL CURSO: Desarrollar en el alumno la destreza y habilidad para elaborar trazos a mano alzada y con instrumentos de dibujo. Proporcionar las herramientas necesarias para el dibujo mediante el uso de autocad.

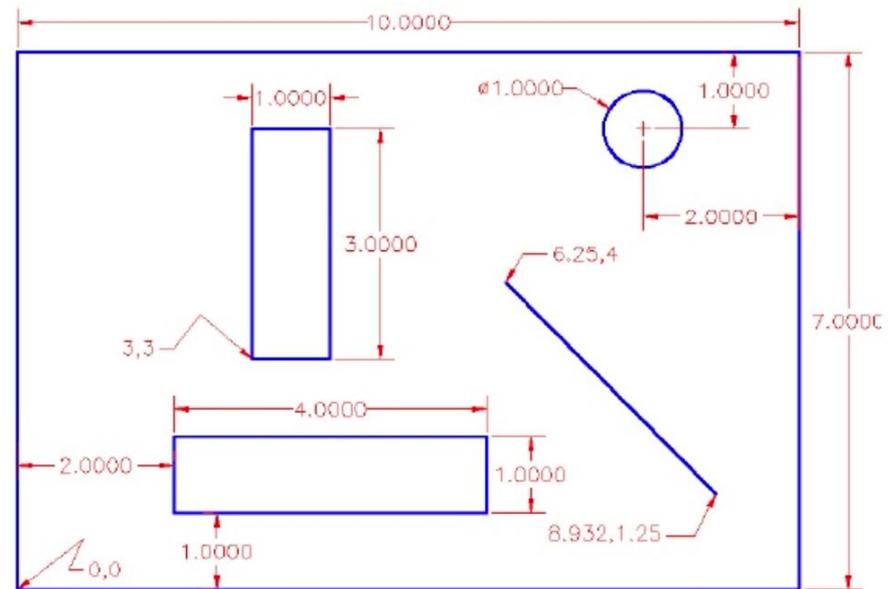
COMPETENCIA DEL CURSO: El alumno podra dibujar en primera y segunda dimension, objetos, planos y detalles de proyectos de Ingenieria.

PRACTICA NO.1

COORDENADAS

- Manejar adecuadamente las coordenadas de autocad, asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente las diferentes coordenadas de autocad.

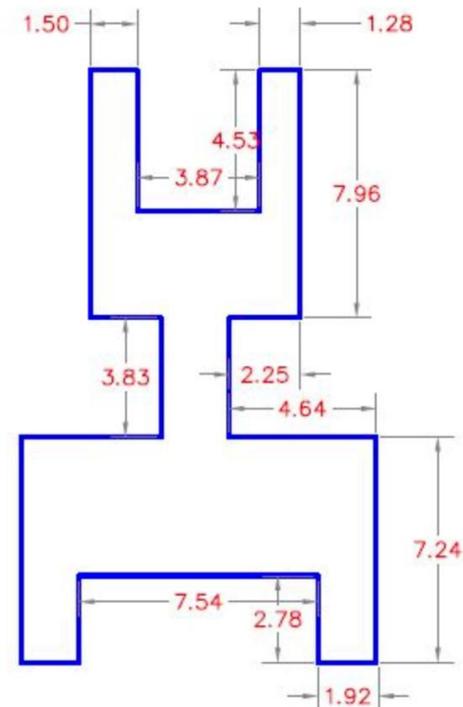
- Dibujar el siguiente poligono en autocad por medio de coordenadas



PRACTICA NO.2

COMANDOS DE DRAW

- Manejar adecuadamente los comandos de draw en autocad, asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente los iconos de esta barra de herramientas.
- Dibujar el siguiente dibujo con los comandos aprendidos



PRACTICA NO.3

COMANDOS DE MODIFY

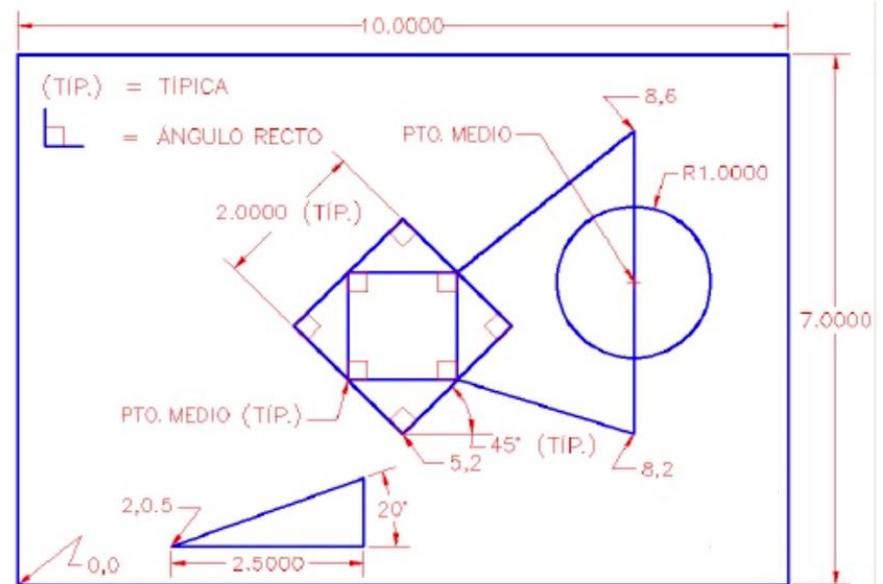
- Manejar adecuadamente los comandos de modify en autocad, asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Aplicar los comandos de modify para generar nuevos dibujos en autocad.
- Dibujar el siguiente dibujo con los conocimientos adquiridos.



PRACTICA NO.4

SNAP, GRID, ORTHO, OBJECT SNAP

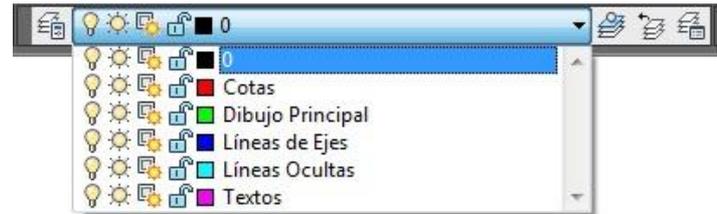
- Manejar adecuadamente las referencias de autocad, asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente los puntos de referencia en cada dibujo
- Dibujar el siguiente dibujo en autocad con la ayuda de las herramientas aprendidas.



PRACTICA NO.5

LAYERS

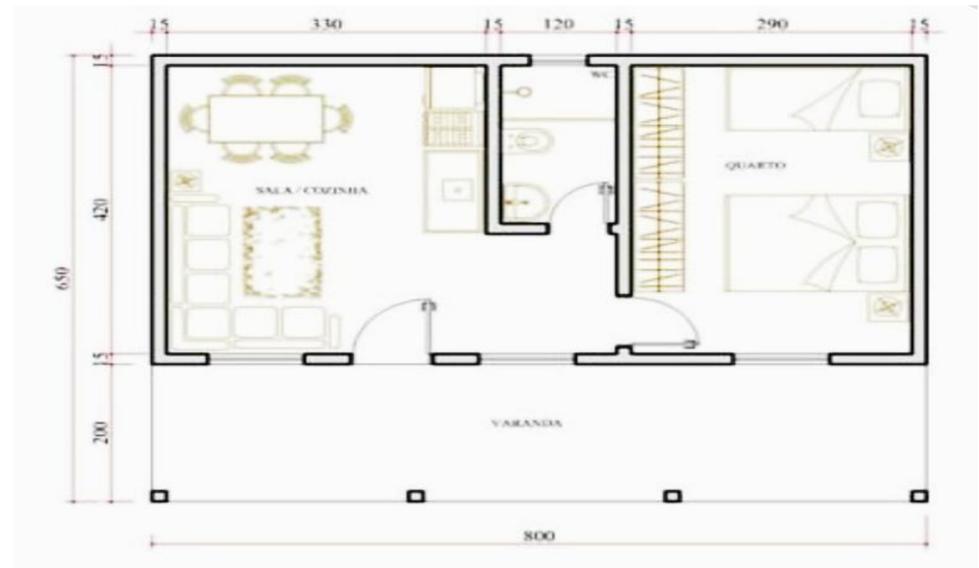
- Manejar adecuadamente los layers en autocad, asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente los iconos de esta barra de herramientas.
- Dibujar el siguiente dibujo aplicando layers para cada objeto.



PRACTICA NO.6

LEVANTAMIENTO

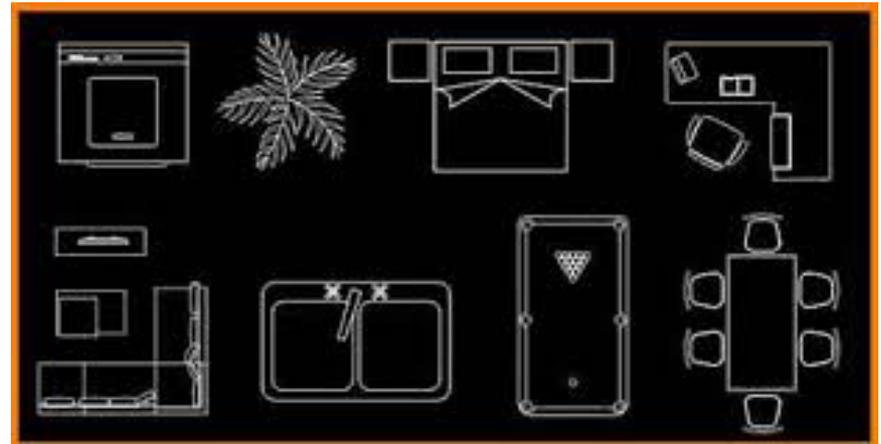
- Manejar adecuadamente los layers así como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Crear, reconocer e identificar adecuadamente los layers utilizados en las plantas arquitectónicas
- Dibujar la siguiente planta arquitectónica con apoyo de layers.



PRACTICA NO.7

DESCARGAR MUEBLES

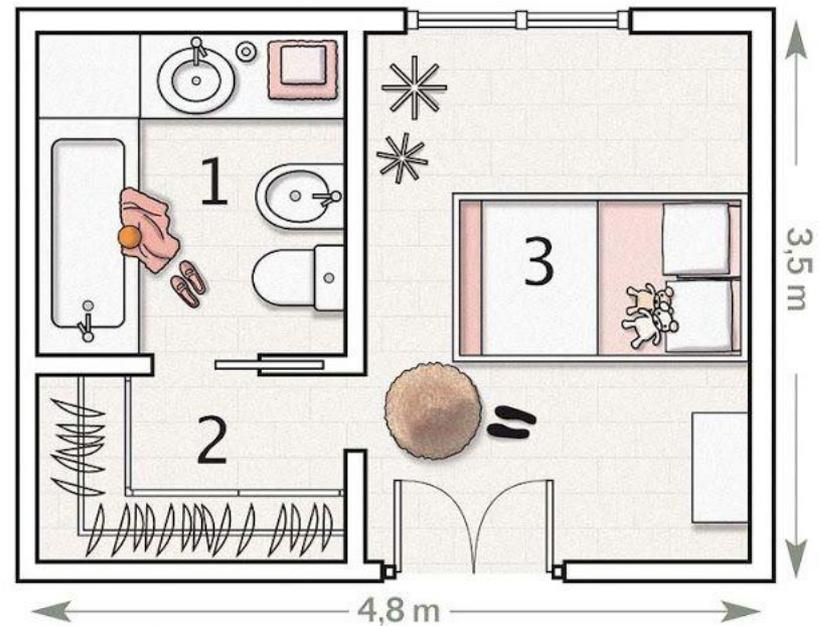
- Manejar adecuadamente las paginas de descarga de archivos de muebles de autocad asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente los diferentes muebles para cada area de los espacios.
- Descargar los muebles necesarios para insertarlos en los archivos correspondientes.



PRACTICA NO.8

PLANTA ARQUITECTONICA

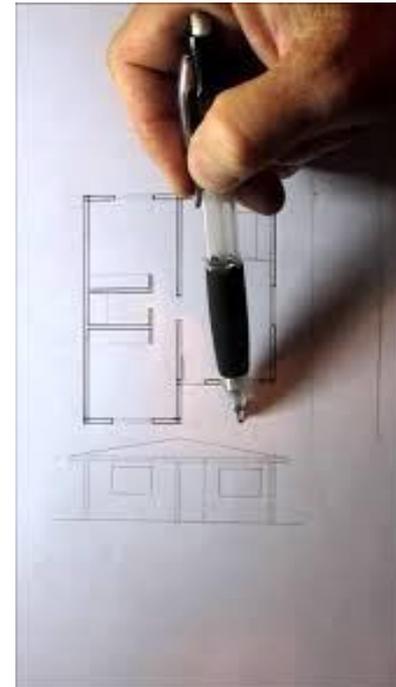
- Manejar adecuadamente todos los comandos aprendidos, así como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente los iconos de autocad para la realización de una planta arquitectonica
- Dibujar la siguiente planta arquitectonica y añadir todo lo necesario para su correcta interpretación.



PRACTICA NO.9

FACHADA

- Manejar adecuadamente todos los comandos aprendidos, así como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar adecuadamente los iconos de autocad para la realización de una planta arquitectónica
- Dibujar la vista principal correspondiente a la planta arquitectónica dibujada.



PRACTICA NO.10

MEDIDAS

- Manejar adecuadamente los comandos de autocad, asi como su aplicación en el trabajo en 2d.
- Reconocer e identificar la barra de dimension para añadir las medidas necesarias en una planta y en una fachada.
- Acotar la planta arquitectonica y la fachada dibujadas.

